

SPIS TREŚCI

WSTĘP.....	7
------------	---

Część 1. Systemy i technologie informatyczne w przemyśle

ROZDZIAŁ 1

ROLA INFORMACJI W ZARZĄDZANIU PRZEDSIĘBIORSTWEM PRODUKCYJNYM BRANŻY MOTORYZACYJNEJ.....	11
--	----

ROZDZIAŁ 2

ROZMYTY SYSTEM WNIOSKUJĄCY DLA INWESTORA.....	15
---	----

ROZDZIAŁ 3

ZARZĄDZANIE PROCESEM PRODUKCYJNYM Z ZASTOSOWANIEM LOGIKI ROZMYTEJ	21
--	----

ROZDZIAŁ 4

EFEKTYWNOŚĆ WDRAŻANIA INFORMATYCZNYCH SYSTEMÓW WSPOMAGANIA ZARZĄDZANIA W PRZEDSIĘBIORSTWACH.....	27
---	----

ROZDZIAŁ 5

PORÓWNANIE MODELU WIELU DOSTAWCÓW ORAZ MODELU JEDNEGO DOSTAWCY WDRAŻANIA ZMIAN W SYSTEMIE INFORMATYCZNYM.....	35
--	----

ROZDZIAŁ 6

WPŁYW ZARZĄDZANIA BEZPIECZEŃSTWEM W PROJEKTACH BIZNESOWYCH NA CIĄGŁOŚĆ DZIAŁANIA ORGANIZACJI	47
---	----

ROZDZIAŁ 7

STEROWANIE ROBOTEM PRZEZ SIEĆ ROZLEGŁĄ	57
--	----

ROZDZIAŁ 8

KREOWANIE WIZERUNKU FIRMY HANDLOWEJ W OPARCIU O BAZODANOWY SYSTEM INFORMATYCZNY	65
--	----

ROZDZIAŁ 9

SKLEP INTERNETOWY JAKO SPOSÓB NA SKUTECZNE PROWADZENIE DZIAŁALNOŚCI BIZNESOWEJ	73
---	----

Część 2. Systemy i technologie informatyczne w administracji i edukacji

ROZDZIAŁ 10

POLSKIE E-USŁUGI W ROKU NOWELIZACJI USTAWY O INFORMATYZACJI ADMINISTRACJI PUBLICZNEJ	85
---	----

ROZDZIAŁ 11

KONCEPCJA DOSTĘPU DO INFORMACJI W MIĘDZYNARODOWYM PROCESIE OBSŁUGI PACJENTA	99
--	----

ROZDZIAŁ 12

TECHNOLOGIE INFORMATYCZNE W ADMINISTRACJI SAMORZĄDOWEJ I RZĄDOWEJ	107
--	-----

ROZDZIAŁ 13

WYKORZYSTANIE TECHNOLOGII INFORMATYCZNYCH W POLSKIM SYSTEMIE OŚWIAT	117
--	-----

ROZDZIAŁ 14	
STOPIEŃ WYKORZYSTANIA NOWOCZESNYCH TECHNOLOGII TELEINFORMATYCZNYCH W PROGRAMACH EDUKACYJNYCH	123
ROZDZIAŁ 15	
INNOWACYJNY MOBILNY DZIENNIK LEKCYJNY	131
ROZDZIAŁ 16	
OTWARTE REPOZYTORIUM DYDAKTYCZNE JAKO NARZĘDZIE DO BADANIA USPRAWNIENÍ NIEWERBALNEJ KOMUNIKACJI POMIĘDZY CZŁOWIEKIEM A KOMPUTEREM	137
ROZDZIAŁ 17	
MULTIMEDIALNE APLIKACJE DLA TELEFONÓW KOMÓRKOWYCH JAKO POMOC DYDAKTYCZNA W PROCESIE EDUKACJI.....	145
ROZDZIAŁ 18	
KONCEPCJA, PROJEKT I REALIZACJA WIRTUALNEGO LABORATORIUM SYSTEMÓW OPERACYJNYCH I TECHNOLOGII SIECIOWYCH.....	157
ROZDZIAŁ 19	
PROGRAMOWANIE W ŚRODOWISKACH GRAFICZNYCH – MOŻLIWOŚCI PROJEKTOWANIA INTERFEJSÓW UŻYTKOWNIKA.....	163
ROZDZIAŁ 20	
MOŻLIWOŚCI ZASTOSOWANIA TECHNOLOGII MICROSOFT SILVERLIGHT DO WYŚWIETLANIA TREŚCI MULTIMEDIALNYCH	171
ROZDZIAŁ 21	
NARZĘDZIA DO TWORZENIA MAP MYŚLI I PRZYKŁADY PRAKTYCZNEGO ICH ZASTOSOWANIA	179
ROZDZIAŁ 22	
BEZPIECZEŃSTWO STUDENCKICH KOMPUTERÓW OSOBISTYCH W DOBIE SPOŁECZEŃSTWA INFORMACYJNEGO	185
<i>Część 3. Pozostałe zagadnienia zastosowań informatyki</i>	
<hr/>	
ROZDZIAŁ 23	
REWOLUCJA INFORMATYCZNA XX WIEKU I JEJ KONTEKST FILOZOFICZNO– SPOŁECZNY	205
ROZDZIAŁ 24	
E - INCLUSION - SZANSĄ DLA GRUP NIEUPRZYWILEJOWANYCH W SPOŁECZEŃSTWIE INFORMACYJNYM	219
ROZDZIAŁ 25	
ZAPOBIEGANIE BŁĘDOM KONCEPTUALNYM W PROJEKTACH SYSTEMÓW INFORMATYCZNYCH.....	227
ROZDZIAŁ 26	
RYZYKO W PROJEKTACH INFORMATYCZNYCH - METODY IDENTYFIKACJI I ANALIZY	237
ROZDZIAŁ 27	
CONTROLSEM – SYSTEM WSPIERANIA DECYZJI OPARTY NA TECHNOLOGIACH SIECI SEMANTYCZNYCH	245

ROZDZIAŁ 28

WYBRANE ELEMENTY PROCESU WYTWÓRCZEGO OPROGRAMOWANIA – NARZĘDZIA WSPOMAGAJĄCE ZARZĄDZANIE KODEM ŚRODOWISK SYSTEMOWYCH.....255

ROZDZIAŁ 29

WYBRANE ASPEKTY STRUKTURYZACJI, PRZECHOWYWANIA I PRZETWARZANIA DANYCH O CHARAKTERZE SEMISTRUKTURALNYM273

ROZDZIAŁ 30

DEDYKOWANE PRZETWARZANIE DOKUMENTÓW Z UWZGLĘDNIENIEM STANDARDÓW I SPECYFIKI SYSTEMÓW REFERENCYJNYCH291

ROZDZIAŁ 31

INTELIGENCJA W GRACH – MODEL AGENTA I ŚRODOWISKA305

ROZDZIAŁ 32

OCENA EFEKTYWNOŚCI HEURYSTYCZNEGO ALGORYTMU PLANOWANIA ROZDZIAŁU PROGRAMÓW W SYSTEMIE PROCESORÓW RÓWNOLEGLYCH313